

1. Den består av flera olika skivor i en "trave" med ett skriv-/läshuvud till varje skiva. Se bild från genomgången.
2. Cylinder; Varje skiva har cirkulära spår där datan lagras genom magnetisering, varje sådant "spår" ner genom skivtraven bildar en cylinder.
Sektor; varje skiva är uppdelad i "tårtbitar", varje sådan "tårtbit" är en sektor.
3. Det berodde på att man ville att hårddiskarna skulle vara kompatibla med äldre datorer. Man löste det genom s.k. emulering, vilket innebär att även fast man började arbeta med 4kB-sektorer delades sektorerna upp i 512B stora bitar i kommunikationen med operativsystemet (dvs operativsystemet uppfattade det som att det var 512B stora sektorer).
4. När man vill arbeta med mer än ett operativsystem, för att skilja arbetsfilernas placering i minnet från operativsystemet eller för att reservera plats på hårddisken för att grundfigurationen alltid skall finnas tillgänglig.
5. De blir med tiden fragmenterade, dvs data delas upp i alltmer mindre bitar som ligger spridda på hårddisken (beror på att de filer man arbetar med är olika stora och därför måste delas upp mer och mer ju mer man raderar och sparar). Då tar det längre tid att hitta och sätta samman alla bitar, trots att själva disken arbetar med samma läshastighet. För att det skall gå snabbare igen kan man defragmentera disken med hjälp av speciella program som "samlar ihop" den utspridda datan igen.
6. Solid State Drive
7. Istället för magnetiska skivor som snurrar med läs-/skrivhuvuden som rör sig över dem, består flashminnet av transistorer som programmeras och saknar därför rörliga delar.
8. SSD är snabbare, mindre känslig för stötar ("våld", inte el-chocker) och drar mindre ström. Nackdelen är att den inte rymmer lika mycket.