

Hårddiskens uppbyggnad

- Består av en "trave" skivor med ett läshuvud för varje skiva.

- Cylinder; cirkulärt spår "ner genom traven"

- Sektor; "tårtbit"

var förr alltid 512 Bytes, men AF-hårddiskar tillåter 4kB

- Emulering; AF som är kompatibel med gamla system genom att kommunikationen med OP-systemet sker i 512B.

- CHS; Cylinder – Head – Sector

- LBA; Logical Block Addressing



Partitionering

Betyder att hårddisken "delas upp" så att den upplevs som flera separata diskar.

- Man vill skilja OP från arbetsfiler etc
- Man behöver använda mer än ett operativsystem, t.ex. om man vill köra både Windows och Linux.
- Utnyttjas ibland av datorleverantörer för att en grundkonfiguration alltid skall finnas tillgänglig.

Defragmentering

Data lagras uppdelad i mindre bitar som ligger på olika ställen på hårddisken. Ju längre en hårddisk använd, desto mindre blir "minnesbitarna" vilka blir spridda på alltfler ställen, vi säger att hårddisken fragmenterats. Detta gör med tiden att datorn upplevs som långsam.

För att råda bot på detta kan man defragmentera hårddisken, dvs man samlar ihop datan igen.

SSD – Solid State Drive

- Är en typ av flashminne, det vill säga det består av transistorer som programmeras (vanlig HD har ”spår” som magnetiseras/avmagnetiseras)
- Fri från rörliga delar, vilket gör att den
 - Är snabbare, 5-10 ggr snabbare beroende på hur man mäter
 - Drar mindre ström
 - Blir mindre känslig för stötar
 - Är ljudlös
- Frågeställningar;
 - Hur många överskrivningar tål den?
 - Hur länge håller den minnet?