

Facit Datorns historik och utveckling

1. Dator; maskin för beräkningar och bearbetning av information etc.
Data; den information som lagras i/bearbetas av datorn.
Hårdvara; fysiska komponenter/apparater.
Mjukvara; de program och operativsystem som används i datorn.
2. 1981
3. Innan användes elektronrör som var stora och otympliga och ofta gick sönder, med transistor kunde datorerna bli väldigt mycket mindre och lättare samt dessutom mer driftsäkra.
4. De första datorerna användes av militären och var därför hemliga. Eniac var den första civila (och därmed offentliga) datorn.
5. Ett s.k. chip där många komponenter är monterade tillsammans, innan man kunde göra integrerade kretsar monterades varje komponent för sig och kopplades samman.
6. I slutet av 1970-talet.
7. Dos och Windows av Microsoft.
8. Bit är en "dataenhet", dvs en etta eller en nolla. En Byte är 8 bit.
9. ASCII och Unicode (UTF)
10. bps; bits per second
11. Därför att i den binära världen är det enklare att räkna med 1024 ($=2^{10}$) istället för 1000 som passar bättre i det decimala talsystemet. Det blir alltså:
1 kB – 1024B
1MB – 1024 kB
1GB – 1024 MB
1 TB – 1024 GB
12. HDD – Hard Disc Drive är magnetiska diskar med mekaniskt rörliga delar
SSD – Solid Disc Drive saknar rörliga delar och är betydligt snabbare än HDD
13. De var otympliga att arbeta med och svårarbetade och långsamma då de måste "köras fram" eller "spolas" till den bit av bandet där aktuell data fanns lagrad. Fördelen (och skälet till att de hängt med länge för back-uper) är att de rymde mycket och att band är ett driftsäkert lagringsmedium.
14. Att köpa färdigt blir ofta billigare eftersom man har stordriftsfördelar vid masstillverkning (detta gäller dock mest om man värderar tiden det tar att hitta, köpa och montera ihop delarna). Ofta blir dock datorn en kompromiss då man inte själv kan välja den exakta komponentsammansättningen. Fördelen med att bygga själv är just att man kan få exakt den kapacitet man behöver.
15. Fråga som tas upp till klassrumsdiskussion.